«УТВЕРЖДАЮ»

И.о. директора ГАНОУ КО «Центр развития современных компетенций»

_____ Э.Г. Садыкова

«СОГЛАСОВАНО»

Руководитель Клуба интеллектуальных игр Зауралья

_____ А.А. Шмыков

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Лиги образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие» по интеллектуальным играм

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок проведения и условия подведения итогов Лиги образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие» по интеллектуальным играм (далее – лига).

1.2. Лига является асинхронным турниром, состоящим из шести туров спортивной версии игры «Что? Где? Когда?», проводимых в соответствии с утвержденным расписанием (Приложение 1).

1.3. Учредителем лиги является Департамент образования и науки Курганской области.

1.4. Организаторами лиги являются ГАНОУ КО «Центр развития современных компетенций», Образовательный центр одаренных детей и молодёжи «Созвездие», Клуб интеллектуальных игр Зауралья (далее – оргкомитет).

1.5. Участие в лиге является бесплатным для всех команд.

1.6. Формат лиги предполагает очное участие.

1.7. Результаты лиги подводятся среди всех участвующих команд в трёх возрастных категориях: младшая школьная подгруппа (5-7 классы), средняя школьная подгруппа (8-9 классы) и старшая школьная подгруппа (10-11 классы).

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЛИГИ

2.1. Лига проводится в целях развития интеллектуальных способностей, эстетического воспитания и образования детей и молодёжи Курганской области; популяризации и дальнейшего развития интеллектуального творчества и интеллектуально-игрового движения в регионе; предоставления дополнительных возможностей для творческой самореализации участников клубов интеллектуальных игр разных школ; выявления сильнейших команд региона.

2.2. Задачи лиги:

- вовлечение детей и молодежи Курганской области в интеллектуальное движение региона;
- развитие у участников лиги навыков аналитического и творческого мышления, коллективного взаимодействия при решении задач, повышение общей эрудиции;
- популяризация интеллектуальных игр в Курганской области;
- привлечение детей и молодежи Курганской области к интеллектуальным формам досуга;
- определение лучших и стимулирование создания новых молодёжных команд в Курганской области.

III. УЧАСТНИКИ ЛИГИ

3.1. К участию в лиге допускаются команды, состоящие из игроков – обучающихся одной общеобразовательной организации основного общего или среднего общего образования Курганской области в возрасте до 18 лет включительно, отправившие заявку на участие. Допускается участие в лиге неограниченного количества команд, представляющих одну общеобразовательную организацию.

3.2. Состав команды в течении всех туров лиги может включать в себя до 10 человек. Во время игры в составе одной команды одновременно может находиться не более 6 игроков.

3.3. Участие игрока в лиге возможно только в составе команды, внесшей его в свою заявку. В ходе лиги допускается дозаявка не заявленных ранее игроков при условии, что общий состав команды не превышает 10 человек.

3.4. В зачете младшей школьной подгруппы могут выступать команды, игроки которых являются учащимися 5—7 классов и младше. В зачете средней школьной подгруппы могут выступать команды, игроки которых являются учащимися 8—9 классов и младше. В зачете старшей школьной подгруппы могут выступать команды, игроки которых являются учащимися 10—11 классов и младше. Зачет определяется по самому старшему игроку команды.

Решение о том, в каком зачёте выступает команда, принимается командой перед началом участия и указывается при подаче заявки. В ходе лиги до подведения её окончательных результатов это решение не может быть изменено.

3.5. Для участия в лиге необходимо подать заявку – заполнить электронную форму по ссылке **clck.ru/3Voffp.** Основной этап приема заявок на участие – **до 30 сентября 2026 года**. После подачи заявки все игроки и руководитель команды должны обязательно зарегистрироваться на турнирном сайте **play.iqga.me** по инструкции **clck.ru/3PUb2w.**

3.6. Команды могут подать заявку на участие в лиге перед любым её туром.

3.7. Команды могут добавлять новых игроков в свой состав перед любым туром лиги.

3.8. Любой игрок может быть заявлен не более, чем за одну команду в одном туре. В течение сезона игрок не может переходить в другую команду.

IV. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ЛИГИ

4.1. Сроки проведения лиги – **сентябрь 2026 года - март 2027 года.** Все туры лиги проводятся в соответствии с утвержденным расписанием (Приложение 1). Каждый тур лиги состоит из 36 вопросов (три блока по 12 вопросов) спортивного «Что? Где? Когда?».

4.2. Место проведения лиги – все туры проходят в городе Кургане. Актуальные площадки, время проведения будут публиковаться в сообществах **vk.com/proznanie45** и **vk.com/sozvezdie45.**

V. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ ЛИГИ, НАГРАЖДЕНИЕ

5.1. Лига проводится в соответствии с настоящим Положением и Регламентом (Приложение 2).

5.2. Порядок проведения лиги, подсчёта результатов, определения победителей и призёров определяется Регламентом.

5.3. По итогам первых трёх туров лиги выявляются 15 лучших команд (по количеству правильных ответов, с учетом дополнительных показателей), которые приглашаются к участию профильной смене по интеллектуальным играм, которая пройдет на базе Комплекса отдыха и развития «Чумляк».

VI. ОРГКОМИТЕТ ЛИГИ

6.1. К исполнительным органам чемпионата относятся: оргкомитет, ведущий.

6.2. Оргкомитет лиги:

- разрабатывает и утверждает Положение и Регламент лиги и следит за его соблюдением;
- осуществляет прием заявок на участие в лиге;
- сообщает командам, имеющим право участвовать, время начала и окончания всех туров лиги, площадок их проведения;
- обеспечивает команды игровыми местами, карточками для ответов, раздаточным материалом;
- утверждает результаты, определяет победителей и призёров лиги;
- предоставляет итоговые результаты лиги командам-участницам;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;
- обеспечивает информационную поддержку лиги;
- взаимодействует со спонсорами, партнёрами лиги.

VII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

7.1. Расходы, связанные с организацией и проведением лиги, осуществляются за счет средств организаторов.

7.2. Транспортные расходы по проезду до места проведения туров лиги и обратно, расходы по питанию участников осуществляет направляющая сторона.

VIII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

8.1. Оргкомитет лиги оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение и Регламент.

Приложение 1

РАСПИСАНИЕ ТУРОВ
Лиги образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие» по интеллектуальным играм

№ тура	Дата проведения*	Площадка проведения**
I тур	с 25 сентября по 11 октября 2026 года	Образовательный центр одаренных детей и молодежи «Созвездие» (г. Курган, ул. Техническая, д. 3)
II тур	с 30 октября по 15 ноября 2026 года	
III тур	с 4 по 20 декабря 2026 года	
IV тур	с 15 по 31 января 2027 года	
V тур	с 12 по 28 февраля 2027 года	
VI тур	с 5 по 21 марта 2027 года	

* - точные даты проведения каждого тура будут сообщены дополнительно
** - площадка проведения может быть изменена на усмотрение оргкомитета

Приложение 2

РЕГЛАМЕНТ
Лиги образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие» по интеллектуальным играм

1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Лига образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие» по интеллектуальным играм — это общедоступное интеллектуальное соревнование, которое состоит интеллектуальной игры, в которой участники отвечают на вопросы и задания из разных областей знаний.

1.2. Лига проводится с сентября 2026 года по март 2027 года и состоит из шести туров. Лига отыгрывается на вопросах асинхронного турнира по спортивному «Что? Где? Когда?» VIII Школьная лига Евразии по «Что? Где? Когда?». Все туры лиги проводятся в соответствии с утвержденным расписанием (Приложение 1).

1.3. Место проведения лиги – все туры проходят в городе Кургане. Актуальные площадки проведения публикуются в сообществах **vk.com/proznanie45** и **vk.com/sozvezdie45**.

1.4. Каждый тур лиги состоит из 36 вопросов (три блока по 12 вопросов) формата спортивной версии игры «Что? Где? Когда?».

1.5. Результаты лиги подводятся после проведения всех шести туров среди всех участвующих команд в трёх возрастных категориях: младшая школьная подгруппа (5-7 классы), средняя школьная подгруппа (8-9 классы) и старшая школьная подгруппа (10-11 классы). В каждой возрастной категории определяется команда-победитель (I место), серебряный призёр (II место), бронзовый призёр (III место).

1.6. В зачет каждой команды, которая сыграла все шесть туров лиги, идет сумма всех туров за исключением тура с наименьшим результатом. В зачет команды, которая пропустила один тур, идет сумма отыгранных пяти туров. В зачет команды, которая пропустила два и более тура лиги идут результаты всех туров, которые сыграла данная команда.

1.7. Всем командам вручается сертификат об участии в лиге.

1.8. Команда-победитель (I место) в каждой возрастной категории награждается Кубком Лиги образовательного центра одаренных детей и молодежи «Созвездие» по интеллектуальным играм, медалями, дипломами и ценными призами. Серебряный (II место) и бронзовый (III место) призёры в каждой возрастной категории награждаются медалями, дипломами и ценными призами.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ

2.1. Каждый тур лиги состоит из 36 вопросов (три блока по 12 вопросов).

2.2. Каждый правильный ответ оценивается в один балл, неправильный – в ноль баллов. По итогам отыгрыша всех вопросов команда получает количество баллов, равное сумме правильных ответов.

2.3. Места команд определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у двух или более команд учитывается дополнительный показатель – рейтинг. Рейтинг рассчитывается единый для всех команд. Рейтинг каждого вопроса вычисляется по формуле: $R_{вопр} = N_{общ} - N_{отв} + 1$ (*$N_{общ}$ – количество играющих команд, $N_{отв}$ – количество команд, правильно ответивших на данный вопрос).* Рейтинг команды по итогам игры равен сумме рейтингов вопросов, на которые

команда дала правильный ответ. В случае равенства рейтинга у команд, давших одинаковое количество правильных ответов, используются дополнительные показатели.

2.4. Все команды играют в одном помещении.

2.5. Задача команд: своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим.

2.6. Ответы даются в письменном виде на бланках для ответов, на которых, помимо ответа, должны быть указаны номер команды, номер тура и номер вопроса.

2.7. Ведущий игры объявляет порядковый номер вопроса и задает вопрос, после чего начинается отсчёт чистого времени, равного 60 секундам. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Время, сдайте ответы».

2.8. Сдавшей ответ вовремя считается команда, игрок которой поднял вверх руку с бланком для ответов не позднее чем через 5 секунд после сигнала ведущего «Время, сдайте ответы».

2.9. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

2.10. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов каждого игрового тура.

2.11. Решения о зачёте или незачёте ответов команд принимает ведущий.

2.12. Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает сути вопроса с достаточной степенью конкретизации;
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- команда дала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, даты и т.д.), искажающие или меняющие суть вопроса.

2.13. Участникам во время игры запрещено пользоваться любыми информационными материалами, в том числе интернет-поисковиками. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

2.14. После каждого тура ведущий объявляет результаты команд.

2.15. Ведущий может озвучивать ответы команд, которые посчитает смешными.

2.16. Команды, участвующие в лиге, вправе подавать апелляции на зачет ответа и на снятие вопроса в связи с его некорректностью.